

1. Breve explicación de qué es RG (5 minutos)

2. Crear nuevas ideas

- Vemos video (ppt) de una idea (“sudar y comer”)
- Entregamos hojas impresas a todos con la idea raíz
- Aplicación de técnicas de creatividad
 - Brainstorming
 - Reto: mejorar la idea “sudar y comer”
 - Explicar reglas
 - Toda crítica está prohibida
 - Toda nueva idea es bienvenida
 - Cuantas más ideas mejor
 - Bueno construir sobre la ideas de los demás
 - Vamos copiando ideas en pantalla
 - Brainstorming inverso
 - Reto: mejorar la idea “sudar y comer”
 - Explicar reglas
 - El reto se convierte en “empeorar la idea sudar y comer”
 - Obtener ideas como en el *brainstorming* (10 minutos)
 - Darles la vuelta
 - Vamos copiando ideas en pantalla

3. Discutir ideas creadas con ambas técnicas

- Selección de ideas de entre las anteriormente planteadas
- Análisis lógico y racional de las distintas ideas seleccionadas
- Elementos en los que hay que profundizar y por qué